

**“ZƏFƏRƏ APARAN İDEYA”  
adlı layihə müsabiqəsinin**

**ƏSASNAMƏSİ**

## **1. Ümumi müddəalar**

- 1.1** “Zəfərə aparan ideya” adlı layihə müsabiqəsi (bundan sonra - müsabiqə) Azərbaycan Respublikasının Ailə, Qadın və Uşaq Problemləri üzrə Dövlət Komitəsi (bundan sonra – Dövlət Komitəsi) tərəfindən keçirilir.
- 1.2** Bu Əsasnamə müsabiqənin məqsədlərini, şərtlərini, mərhələlərini və iştirakçıların mükafatlandırılması qaydalarını müəyyən edir.

## **2. Müsabiqənin məqsədi**

- 2.1** Uşaqların şəxsiyyət kimi formalaşması, maraqlarına toxunan məsələlərdə onların iştirakının təmin edilməsi;
- 2.2** Uşaqların intellektual inkişafının stimullaşdırılması, onlarda sərbəst düşünmə və problem həllətmə qabiliyyətinin inkişaf etdirilməsi;
- 2.3** İstedadlı uşaqların cəmiyyətə təqdim olunması.

## **3. Müsabiqənin şərtləri**

- 3.1** Müsabiqədə Astara, Cəlilabad, Lerik, Masallı, Yardımlı və Lənkəran rayonları üzrə 14-18 yaş kateqoriyalı uşaqlar öz layihələri ilə iştirak edir;
- 3.2** İştirakçılar uşaq inkişafı və hüquqlarının müdafiəsi ilə bağlı hazırladıqları layihəni 30 noyabr 2022-ci il tarixədək Dövlət Komitəsinin rəsmi səhifəsində yerləşdirilmiş link vasitəsilə elektron müraciət formasına yükləyərək göndərir;
- 3.3** Müsabiqədə uşaq hüquqlarının müdafiəsi ilə bağlı aşağıda qeyd olunmuş istiqamətlər üzrə hazırlanmış layihələr təqdim edilə bilər:
  - uşaqların inkişafı;
  - erkən nikahların qarşısının alınması;
  - uşaq əməyinin istismarı ilə mübarizə;
  - uşaqların zorakılıqdan və bullinqdən müdafiəsi;
  - uşaqların zərərli informasiyadan mühafizəsi;
  - təhsildən yayınma hallarının qarşısının alınması;
  - küçə həyatına məruz qalmış uşaqların reabilitasiyası;

- sağlamlıq imkanları məhdud uşaqların cəmiyyətə inteqrasiyası;
- 3.4** Layihələr Microsoft Power Point proqramında hazırlanmalı və 3 dəqiqədən artıq olmamalıdır.
- 3.5** Onlayn təqdim olunmuş layihələr içərisindən 10 (on) yaradıcı təqdimat seçilir və mükafatlandırılması üçün təqdim olunur.
- 3.6** Layihələr aşağıdakı meyarlar üzrə qiymətləndirilir:
- mövzu üzrə məsələnin qoyuluşu;
  - məsələnin həlli istiqamətində irəli sürülən ideya;
  - layihənin əsaslandırılması;
  - layihənin tərtibatı;
  - kreativlik.

#### **4. İştirakçıların mükafatlandırılması qaydaları**

- 4.1.** 10 nəfər uşağa planşet, kubok və diplomlar hədiyyə edilir.